

Лілія Чайка • UX/UI DESIGNER

Київ, Україна

design@liliachaika.com • +380 68 481 40 94 • linkedin.com/in/liliia-chaika • liliachaika.com

ПРО МЕНЕ

UX/UI дизайнерка з 5-річним досвідом у веб- і мобільних продуктах B2B та B2C. Працюю зі складними продуктами: адмінками та бек-офісами з великою кількістю даних. Веду продукт від вимог і користувацьких флоу до UI та передачі розробникам, а потім перевіряю реалізацію.

ДОСВІД

UX/UI Designer — AmiFactory Team

Липень 2021 - Вересень 2026

Єдина дизайнерка в команді. Працювала безпосередньо з backend-, frontend- та mobile-розробниками.

- Вела дизайн продуктів end-to-end: від аналізу конкурентних рішень і структурування функціоналу до user flows, wireframes, UI та developer handoff.
- Проектувала складні адмінки та back-office системи для різних ролей, враховуючи окремі задачі, права доступу та сценарії роботи.
- Самостійно пропрацьовувала складні сценарії, знаходячи альтернативи перевантаженим флоу: розбивала процеси на кроки, групувала пов'язані дані та спрощувала взаємодію.
- Створювала дизайн мобільних застосунків під Flutter, використовуючи Material Design як основу та адаптуючи компоненти й патерни під потреби конкретного продукту.
- Вибудовувала підхід до developer handoff: передавала макети з усіма необхідними станами екранів і компонентів, включно з empty, error, loading та іншими edge cases, щоб мінімізувати неоднозначність під час розробки.
- Контролювала якість реалізованого UI: перевіряла готові інтерфейси, знаходила розбіжності з дизайном і передавала задачі на виправлення.

ДОСЯГНЕННЯ

- Дизайнерка на 14 проєктах у fintech, real estate, telemedicine, IoT, e-commerce та education. 4 з них запущено в продакшн.
- Виконувала дизайн у короткі строки без втрати якості: адаптувала перевірені патерни та власні напрацювання під кожен проєкт. UI kit узгоджувався на першому майлстоуні, що створювало стабільну основу для решти флоу.
- Запровадила формалізований дизайн-процес у компанії, де його не було.
- Спроектувала з нуля екосистему біллінгу для сервісної мережі: застосунок для клієнтів, кабінет для бізнес-партнерів зі спеціальними умовами договорів і внутрішній бек-офіс для обробки операцій, де кілька ролей, зокрема служба підтримки, мали власний інтерфейс і сценарії роботи.

ОСВІТА

Projector Institute — UX Design Advanced

Травень - Липень 2026

DAN.IT Education — Interactive Design (UI/UX)

Листопад 2020 - Травень 2021

Київський національний торговельно-економічний університет — Управління персоналом

2019 - 2020

Тернопільський національний економічний університет — Управління персоналом та економіка праці

2015 - 2019

НАВИЧКИ

Інструменти: Figma, FigJam, Miro, LucidChart, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Notion, AI tools.

Hard skills: UX-дослідження, аналіз конкурентів, інтерв'ю з користувачами, аудит і тестування юзабіліті, CJM, персони користувачів, JTBD, user flows, wireframing, прототипування, інформаційна архітектура, інтерактивний дизайн, UI kit, адаптивний і мобільний дизайн.

Soft skills: Надійність, ініціативність, вміння слухати та чути, самоорганізація, емпатія, адаптивність.

Мови: Українська - рідна, англійська - Upper-Intermediate.